using System;  
  
class Numbers  
{  
 public int Number1 { get; set; }  
 public int Number2 { get; set; }  
  
 public void DisplayNumbers()  
 {  
 Console.WriteLine("Число 1: " + Number1);  
 Console.WriteLine("Число 2: " + Number2);  
 }  
  
 public void ChangeNumbers(int num1, int num2)  
 {  
 Number1 = num1;  
 Number2 = num2;  
 Console.WriteLine("Заданные числа:");  
 }  
  
 public void UpdateNumber1(int newNumber1)  
 {  
 Number1 = newNumber1;  
 }  
  
 public void UpdateNumber2(int newNumber2)  
 {  
 Number2 = newNumber2;  
 }  
  
 public int GetSum()  
 {  
 return Number1 + Number2;  
 }  
  
 public int GetMax()  
 {  
 return Math.Max(Number1, Number2);  
 }  
}  
  
class Program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Numbers myNumbers = new Numbers();  
 myNumbers.ChangeNumbers(5, 10);  
  
 myNumbers.DisplayNumbers();  
  
 Console.WriteLine("Сумма чисел: " + myNumbers.GetSum());  
 Console.WriteLine("Максимальное число: " + myNumbers.GetMax());  
  
 Console.WriteLine("Новое число 1: ");  
 int newNumber1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
 myNumbers.UpdateNumber1(newNumber1);  
  
 Console.WriteLine("Новое число 2: ");  
 int newNumber2 = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
 myNumbers.UpdateNumber2(newNumber2);  
  
 Console.WriteLine("Новые заданные числа:");  
 myNumbers.DisplayNumbers();  
  
 Console.WriteLine("Сумма новых чисел: " + myNumbers.GetSum());  
 Console.WriteLine("Максимальное из новых чисел: " + myNumbers.GetMax());  
 }  
}

